

Verwaltung

Personen in dieser Berufswelt legen Wert auf Kontinuität, Stabilität und Sicherheit. Ein sicherer Arbeitsplatz über mehrere oder gar viele Jahre ist ihnen wichtiger als Aufstiegschancen oder Gehalt. Sie sind gut bei routinemäßigen Tätigkeiten, die eher wenig Kreativität und unternehmerisches Denken, dafür aber dauerhaft hohe Konzentration und Qualität erfordern. An immer wiederkehrenden Arbeitsabläufen sind sie ebenso interessiert wie an klaren Unternehmensstrukturen. Sie zeichnen sich durch hohe Verlässlichkeit und Treue aus, sind bei günstigen Rahmenbedingungen sehr leistungsfähig, aber für immer wieder neue, zeitlich begrenzte und schnell wechselnde Aufgabengebiete und Projekte wenig zu begeistern.

Berufsausbildung

Typisch für diese Berufswelt

- ordnen und verwalten
- konzentriert arbeiten
- Anträge bearbeiten und prüfen
- Genehmigungsverfahren bearbeiten
- Konten verwalten
- Geldströme überprüfen und dokumentieren
- kontinuierlich exakt arbeiten
- Ausweise ausstellen
- Beschwerden und Anzeigen aufnehmen
- Gerichtsverhandlungen vorbereiten
- Akten systematisch archivieren
- Verwaltungsprozesse aktualisieren und vereinfachen

TOP 2 Eigenschaftswelten

- ME-Power
- Interaktion

TOP 2 Eigenschaften

- Strukturiertheit
- Gewissenhaftigkeit

Studium Uni

Typisch für diese Berufswelt

- strukturiert denken
- Arbeitsabläufe entwickeln
- Anträge prüfen
- Genehmigungen erteilen
- ordnen und archivieren
- zuverlässig und exakt arbeiten
- planen und koordinieren
- juristisch beraten
- sich mit Politik beschäftigen
- sich mit Verwaltungsstrukturen beschäftigen
- öffentliche Gelder verwalten

TOP 2 Kompetenzwelten

- Kognitive Arbeitskompetenzen
- Digitale Medienkompetenzen

TOP 2 Kompetenzen

- Konzentration
- Verarbeitungsgeschwindigkeit

Ausbildungsberufe

- Bankkaufmann/-frau
- Beamter/Beamtin -Steuerverwaltung
- Justizfachangestellte*r
- Polizeivollzugsbeamter/-beamtin
- Verwaltungsfachangestellte*r

Studiengänge

- Archivwissenschaft
- Beamtenlaufbahn -Steuerverwaltung
- Bundespolizei
- Sozialversicherung
- Verwaltungsmanagement/Public Management

Weitere Berufe (Auswahl)

- Assistent*in -Gesundheits- u. Sozialwesen
- Beamter/Beamtin -Archivdienst
- Beamter/Beamtin -Auswärtiger Dienst
- Beamter/Beamtin -Bundesbank
- Beamter/Beamtin - Bundesnachrichtendienst
- Beamter/Beamtin -Justizdienst
- Beamter/Beamtin - Sozialverwaltung
- Beamter/Beamtin - Steuerverwaltung
- Beamter/Beamtin -Zolldienst
- Fachangestellte*r - Arbeitsmarktdienstleistungen
- Gerichtsvollzieher*in
- Kaufmann/-frau - Büromanagement
- Kfm. Ass./Wirtschaftsassistent*in - Betriebsinformatik
- Kfm. Ass./Wirtschaftsassistent*in - Betriebswirtschaft
- Kfm. Ass./Wirtschaftsassistent*in - Büro/Sekretariat
- Kfm. Ass./Wirtschaftsassistent*in - Fremdsprachen
- Kfm. Ass./Wirtschaftsassistent*in - Informationsverarbeitung
- Kfm. Ass./Wirtschaftsassistent*in - Medien
- Patentanwaltsfachangestellte*r
- Rechtsanwalts- u. Notarfachangestellte*r
- Sozialversicherungsfachangestellte*r

Weitere Studiengänge (Auswahl)

- Beamtenlaufbahn -Auswärtiger Dienst
- Beamtenlaufbahn - Bergverwaltung
- Beamtenlaufbahn - Bibliothekswesen
- Beamtenlaufbahn -Bundesbank
- Beamtenlaufbahn - Bundeskriminaldienst
- Beamtenlaufbahn - Bundesnachrichtendienst
- Beamtenlaufbahn -Digitale Verwaltung
- Beamtenlaufbahn -Eichwesen
- Beamtenlaufbahn -Innere Verwaltung
- Beamtenlaufbahn - Sozialversicherung
- Beamtenlaufbahn - Verfassungsschutz
- Beamtenlaufbahn - Wehrverwaltung
- Beamtenlaufbahn -Zolldienst
- Bibliothekswissenschaft/Informationswissenschaft
- Datenwissenschaft/Data Science
- Finanz- u. Rechnungswesen/Controlling
- Jura
- Sozialmanagement
- Staats-/Verwaltungswissenschaft
- Steuern/Prüfungswesen

Handel

Personen in dieser Berufswelt interessieren sich für kaufmännische Vorgänge, Handel und Dienstleistung. Sie mögen Tabellen und Kalkulationen, sind genaue Rechner und Planer, aber sie möchten auch, dass Kund*inn*en jederzeit zufrieden sind. Sie sind geduldig und schätzen eine exakte Arbeitsweise. Es macht ihnen nichts aus, viele Stunden pro Tag am Computer zu arbeiten, im Laden zu stehen, zu verkaufen und zu beraten. Manche interessieren sich mehr für wirtschaftliche Zusammenhänge und Börsendaten, manche für Bilanzierung und Controlling in Unternehmen. Manche spezialisieren sich auf den Verkauf von Waren und die Beratung von Kunden und Kundinnen, andere managen Firmen, handeln mit Aktien oder forschen auf dem Gebiet der Wirtschaft.

Berufsausbildung

Typisch für diese Berufswelt

- Kund*inn*en beraten
- Verkaufsgespräche führen
- Preise kalkulieren
- mit Tabellen arbeiten
- im Büro am Computer arbeiten
- aufmerksam zuhören
- exakt rechnen
- um Buchführung und Rechnungswesen kümmern
- auf Kundenwünsche eingehen
- Verkaufsrhetorik anwenden
- argumentieren und überzeugen
- Zahlungseingänge prüfen
- geschäftlich kommunizieren

TOP 2 Eigenschaftswelten

- Interaktion
- ME-Power

TOP 2 Eigenschaften

- Kommunikationsfähigkeit
- Gewissenhaftigkeit

Studium Uni

Typisch für diese Berufswelt

- Wirtschaftsnachrichten lesen
- Börsendaten analysieren
- sich mit Betriebswirtschaftslehre beschäftigen
- in Wirtschaftsenglisch kommunizieren
- Wirtschaftstheorien kennen und anwenden
- international vernetzen und kommunizieren
- beraten und verhandeln
- ökonomische Zusammenhänge erforschen
- sich mit Wirtschaftspolitik beschäftigen
- Wirtschaftsmodelle entwickeln
- marktwirtschaftliche Dynamik verstehen

TOP 2 Kompetenzwelten

- Digitale Medienkompetenzen
- Kognitive Arbeitskompetenzen

TOP 2 Kompetenzen

- Rechnen, Umgang mit Zahlen
- Digitale Kompetenz

Ausbildungsberufe

- Automobilkaufmann/-frau
- Betriebswirt*in -Außenhandel
- Hotelkaufmann/-frau
- Kaufmann/-frau -E-Commerce
- Musikfachhändler*in

Studiengänge

- Eventmanagement
- Hotelmanagement
- Medienwirtschaft/-management
- Technischer Vertrieb
- Tourismusmanagement

Weitere Berufe (Auswahl)

- Außenhandelsassistent*in
- Automatenfachmann/-frau
- Automobilkaufmann/-frau
- Betriebswirt*in -Agrarbetrieb
- Betriebswirt*in -allg. Betriebswirtschaft
- Betriebswirt*in - Außenhandel/Verkehr/Logistik
- Betriebswirt*in -Textil
- Buchhändler*in
- Drogist*in
- Fachinformatiker*in - Daten-/Prozessanalyse
- Fachkraft -Lagerlogistik
- Fachlagerist*in
- Fachpraktiker*in -Floristik (f. Menschen mit Behinderung)
- Fachpraktiker*in -Verkauf (f. Menschen mit Behinderung)
- Fachpraktiker*in -Verkauf (f. Menschen mit Behinderung)
- Fachverkäufer*in - Lebensmittelhandwerk
- Fachwirt*in -Vertrieb im Einzelhandel
- Fotomedienfachmann/-frau
- Handelsfachwirt*in
- Industriekaufmann/-frau
- Kaufmann/-frau -audiovisuelle Medien
- Kaufmann/-frau - Dialogmarketing
- Kaufmann/-frau - Digitalisierungsmanagement
- Kaufmann/-frau -Einzelhandel
- Kaufmann/-frau -Finanzberatung
- Kaufmann/-frau -Groß- u. Außenhandelsmanagement
- Pharmazeutisch-kfm. Angestellte*r
- Sport- u. Fitnesskaufmann/-frau
- Tankwart*in
- Tourismuskaufmann/-frau
- Verkäufer*in

Weitere Studiengänge (Auswahl)

- Agrarmanagement
- Automobilwirtschaft/Automotive Management
- Baumanagement
- Betriebswirtschaft/Business Administration
- Biomedizin
- Handelsbetriebswirtschaft
- Hörtechnik/Audiologie
- Internationale Wirtschaft
- Logistik/Supply Chain-Management
- Pharmazie
- Sportmanagement/-ökonomie

Sprache

Personen in dieser Berufswelt sind interessiert an allen Tätigkeiten, die schwerpunktmäßig mit Sprache zu tun haben. Das können Übersetzungen sein, Autorentätigkeiten, kaufmännische Korrespondenz, aber auch die Erforschung alter Sprachen. Die mündliche, persönliche Kommunikation gehört ebenso dazu, zum Beispiel in Unterricht, Erziehung oder Beratung. Von entscheidender Bedeutung ist Sprache auch in Politik, Rechts- und Sozialwissenschaften. Die Menschen in der Berufswelt Sprache bringen oft gute Voraussetzungen mit für Verkauf, Diplomatie und Journalismus. Sie verbindet die Faszination und die Liebe zum gesprochenen oder geschriebenen Wort, zur Kunst des Formulierens, zur Kraft der Sprache.

Berufsausbildung

Typisch für diese Berufswelt

- Texte formulieren
- vor anderen sprechen
- beraten und verkaufen
- Briefe schreiben
- übersetzen
- lesen
- schriftlich kommunizieren
- verhandeln und überzeugen
- unterrichten
- Kindern etwas erklären
- schauspielern
- Fremdsprachen lernen
- zuhören und verstehen
- Werbetexte schreiben
- ein Produkt beschreiben

TOP 2 Eigenschaftswelten

- Interaktion
- Agilität

TOP 2 Eigenschaften

- Kommunikationsfähigkeit
- Interkulturelle Einstellung

Studium Uni

Typisch für diese Berufswelt

- Sprache erforschen
- übersetzen und dolmetschen
- Bücher schreiben
- kaufmännisch verhandeln
- juristische Texte formulieren
- lehren und unterrichten
- Texte analysieren
- umfangreiche Schriften zusammenfassen
- Vorträge halten
- Präsentationen ausarbeiten
- therapieren und beraten
- Artikel verfassen
- Reportagen erstellen

TOP 2 Kompetenzwelten

- Sprachliche Kompetenzen
- Digitale Medienkompetenzen

TOP 2 Kompetenzen

- Sprachverständnis, Wortschatz
- Grammatik, Rechtschreibung

Ausbildungsberufe

- Buchhändler*in
- Fachkraft -Gastgewerbe
- Fremdsprachenkorrespondent*in
- Kaufmann/-frau -Dialogmarketing
- Sozialpädagogische*r Assistent*in

Weitere Berufe (Auswahl)

- Assistent*in -techn. Kommunikation/Dokumentation
- Atem-/Sprech- u. Stimmlehrer*in
- Augenoptiker*in
- Außenhandelsassistent*in
- Bankkaufmann/-frau
- Beamter/Beamtin -Auswärtiger Dienst
- Beamter/Beamtin -Justizdienst
- Dolmetscher*in/Übersetzer*in
- Drogist*in
- Erzieher*in
- Eurokaufmann/-frau
- Fachkaufmann/-frau - Teleservice
- Fachkraft -Dialogmarketing
- Fachlehrer*in -musisch-techn. Fächer
- Fachpraktiker*in -Verkauf (f. Menschen mit Behinderung)
- Fachpraktiker*in -Verkauf (f. Menschen mit Behinderung)
- Justizfachangestellte*r
- Logopäde/Logopädin
- Musiklehrer*in
- Rechtsanwalts- u. Notarfachangestellte*r
- Rechtsanwaltsfachangestellte*r
- Restaurantfachmann/-frau
- Schauspieler*in
- Tanzlehrer*in
- Telefonist*in (f. Menschen mit Behinderung)
- Verwaltungsfachangestellte*r
- Wirtschaftsübersetzer*in

Studiengänge

- Journalistik
- Jura
- Lehramt
- Technische Redaktion

Weitere Studiengänge (Auswahl)

- Anglistik
- Archivwissenschaft
- Beratung für Bildung/Beruf u. Beschäftigung
- Berufspädagogik
- Coaching/Beratung/Supervision
- Computerlinguistik
- Deutsch als Fremdsprache
- Digitale Geisteswissenschaft/Computer philologie
- Gebärdensprachdolmetschen
- Germanistik
- Ingenieurpädagogik
- Interkulturelle Kommunikation
- Logopädie/Sprachtherapie
- Psychologie
- Psychotherapie
- Public Relations/Kommunikationsmanagement
- Rhetorik/Sprechwissenschaft
- Slawistik
- Sozial-/Kulturanthropologie
- Soziale Arbeit/Sozialpädagogik
- Sozialwissenschaften
- Theaterpädagogik
- Therapiewissenschaft
- Wirtschaftspädagogik

Wirtschaft

Personen in dieser Berufswelt denken unternehmerisch und wirtschaftlich und handeln am liebsten eigenverantwortlich. Sie haben oft den Wunsch, aber auch die Fähigkeiten, ein Unternehmen zu gründen, selbstständig und freiberuflich zu arbeiten, oder zumindest in einer Position mit großem Entscheidungsspielraum. Sie übernehmen gerne Verantwortung und fühlen sich fit für ein selbst bestimmtes, durch Eigenleistung abgesichertes Leben. An einem stark regulierten Arbeitsplatz mit vorgegebenen Arbeitsabläufen und klar definierter Hierarchie fühlen sie sich weniger wohl. Sie fügen sich nicht gerne in bestehende Unternehmensstrukturen ein, außer sie bekommen die Chance, eigenverantwortlich einen Bereich oder Projekte zu leiten. Sie sehen sich als Manager*in, Macher*in und Bewegter*in, die lieber mit viel Beharrlichkeit, Motivation, Kreativität und Überzeugungskraft ihren eigenen Weg beschreiten, auch wenn sich ihnen weniger anstrengende Alternativen bieten.

Berufsausbildung

Typisch für diese Berufswelt

- beraten und verkaufen
- betriebswirtschaftlich rechnen
- ein Team leiten
- diszipliniert und motiviert arbeiten
- exakt kalkulieren
- organisieren und planen
- offen sein für Neues
- innovativ sein
- finanzielles Risiko eingehen
- auf eigene Rechnung arbeiten
- höflich und freundlich sein
- Freude an Weiterbildung haben

TOP 2 Eigenschaftswelten

- ME-Power
- Agilität

TOP 2 Eigenschaften

- Leistungsmotivation
- Selbstständigkeit

Studium Uni

Typisch für diese Berufswelt

- Umsatz erwirtschaften
- Entscheidungen treffen, Verantwortung übernehmen
- Ideen entwickeln und umsetzen
- Investitionen tätigen
- verhandeln und überzeugen
- präsentieren und verkaufen
- betriebswirtschaftlich denken und handeln
- motivieren und begeistern
- die Zukunft planen
- Führungsaufgaben übernehmen
- eigenverantwortlich handeln
- durchhalten trotz Rückschlägen

TOP 2 Kompetenzwelten

- Digitale Medienkompetenzen
- Kognitive Arbeitskompetenzen

TOP 2 Kompetenzen

- Rechnen, Umgang mit Zahlen
- Medienkompetenz

Ausbildungsberufe

- Betriebswirt*in -Agrarbetrieb
- Friseur*in
- Hotelkaufmann/-frau
- Immobilienkaufmann/-frau
- Wirtschaftsfachwirt*in

Studiengänge

- Agrarwirtschaft
- Betriebswirtschaft/Business Administration
- Eventmanagement
- Hotelmanagement
- Medienwirtschaft/-management

Weitere Berufe (Auswahl)

- Artist*in
- Augenoptiker*in
- Ausbaumanager*in
- Automobilkaufmann/-frau
- Bäcker*in
- Betriebswirt*in -allg. Betriebswirtschaft
- Betriebswirt*in - Außenhandel/Verkehr/Logistik
- Betriebswirt*in -Textil
- Buchhändler*in
- Drogist*in
- Eurokaufmann/-frau
- Fachwirt*in -Vertrieb im Einzelhandel
- Gärtner*in - Garten-/Landschaftsbau
- Handelsfachwirt*in
- Hauswirtschafter*in
- Hotelkaufmann/-frau
- Industriekaufmann/-frau
- Investmentfondskaufmann/-frau
- Kfm. Ass./Wirtschaftsassistent*in - Betriebsinformatik
- Kfm. Ass./Wirtschaftsassistent*in - Betriebswirtschaft
- Kfm. Ass./Wirtschaftsassistent*in - Büro/Sekretariat
- Kfm. Ass./Wirtschaftsassistent*in - Fremdsprachen
- Kfm. Ass./Wirtschaftsassistent*in - Informationsverarbeitung
- Kfm. Ass./Wirtschaftsassistent*in - Medien
- Pferdewirt*in -Pferdezucht
- Tierwirt*in
- Tourismuskaufmann/-frau
- Winzer*in
- Wirtschaftsfachwirt*in
- Wirtschaftsübersetzer*in

Weitere Studiengänge (Auswahl)

- Bank- u. Finanzdienstleistungen
- Baubetriebswirtschaft
- Finanz- u. Wirtschaftsmathematik
- Gesundheitsmanagement/-ökonomie
- Handelsbetriebswirtschaft
- Handwerksmanagement
- Immobilienwirtschaft
- Industriebetriebswirtschaft
- Informationsmanagement
- Internationale Wirtschaft
- Kulturmanagement
- Logistik/Supply Chain-Management
- Luftverkehrsmanagement
- Regionalmanagement
- Sozialmanagement
- Sozialökonomie
- Sportmanagement/-ökonomie
- Unternehmensberatung
- Verkehrsingenieurwesen
- Versicherungsbetriebswirtschaft
- Volkswirtschaftslehre
- Wirtschaftschemie
- Wirtschaftsinformatik
- Wirtschaftspädagogik
- Wirtschaftsphysik
- Wirtschaftspsychologie
- Wirtschaftswissenschaften

Bildung

Personen in dieser Berufswelt verfügen über ein starkes Interesse und gute Fähigkeiten darin, Wissensinhalte auszuwählen, aufzubereiten und zu vermitteln. Sie sind gute Pädagoginnen und Pädagogen. Je nach Tendenz kann eine solche Erziehungs- bzw. Lehrtätigkeit praktisch für alle Altersgruppen ausgeübt werden. Zu den vielen Einsatzmöglichkeiten zählen Kindererziehung, Lehrtätigkeit, Ausbildung, Fortbildung, Weiterbildung, Umschulung, Bildungsforschung, Seminarplanung und -leitung, Trainertätigkeiten. Bildungsaffine Menschen haben Freude an der Bildung selbst, an tiefergehendem, umfassendem Wissen, an Forschungsergebnissen, an geschichtlichem und politischem Hintergrundwissen, an Zusammenhängen und fundierten Analysen. All das geben sie gerne und professionell weiter, passend aufbereitet für die jeweilige Zielgruppe. Dazu überlegen sie sich entsprechende methodische und didaktische Wege und Hilfsmittel, um einen nachhaltigen Bildungserfolg zu erzielen.

Berufsausbildung

Typisch für diese Berufswelt

- anderen etwas erklären und beschreiben
- einen Kurs leiten
- Kinder erziehen und beschäftigen
- Inhalte pädagogisch aufbereiten
- sich mit verschiedenen Kulturen beschäftigen
- andere in Musikinstrumenten unterrichten
- Sportunterricht anbieten
- Fremdsprachen erlernen
- Lehrlinge ausbilden
- Coaching anbieten
- Fachbücher lesen
- Ausfahrten und Ausflüge für Kinder organisieren
- ein Museum für alle Altersgruppen attraktiv gestalten
- eine Ausstellung kindgerecht aufbereiten

TOP 2 Eigenschaftswelten

- Interaktion
- ME-Power

TOP 2 Eigenschaften

- Kommunikationsfähigkeit
- Extraversion

Ausbildungsberufe

- Erzieher*in
- Gymnastiklehrer*in
- Logopäde/Logopädin
- Musiklehrer*in

Weitere Berufe (Auswahl)

- Atem-/Sprech- u. Stimmlehrer*in
- Ensembleleiter*in
- Ergotherapeut*in
- Fachlehrer*in -musisch-techn. Fächer
- Haus- u. Familienpfleger*in
- Hebamme/Entbindungspfleger
- Heilerziehungspfleger*in
- Sportlehrer*in
- Tanzlehrer*in

Studium Uni

Typisch für diese Berufswelt

- eine Schulklasse unterrichten
- Bildung erforschen
- Menschen aus- und weiterbilden
- anderen Fremdsprachen beibringen
- Workshops und Kurse geben
- Seminare organisieren und durchführen
- Fachbücher lesen
- eine Coaching-Praxis betreiben
- vor Publikum sprechen
- zuhören, verstehen, erklären
- im Mittelpunkt der Aufmerksamkeit stehen
- ein Museum ausstatten
- sich mit Erziehung und Pädagogik beschäftigen

TOP 2 Kompetenzwelten

- Sprachliche Kompetenzen
- Digitale Medienkompetenzen

TOP 2 Kompetenzen

- Sprachverständnis, Wortschatz
- Grammatik, Rechtschreibung

Studiengänge

- Coaching/Beratung/Supervision
- Ingenieurpädagogik
- Lehramt

Weitere Studiengänge (Auswahl)

- Allg. u. vergl. Literaturwissenschaft
- Berufspädagogik
- Betriebspädagogik
- Deutsch als Fremdsprache
- Gesundheitsförderung/-pädagogik
- Heilpädagogik
- Ingenieurpädagogik
- Journalistik
- Kunstpädagogik
- Medien/Kulturpädagogik
- Medizin-/Pflegepädagogik
- Musikpädagogik
- Religionspädagogik/Gemeindearbeit
- Rhetorik/Sprechwissenschaft
- Soziale Arbeit/Sozialpädagogik
- Theaterpädagogik
- Waldorfpädagogik
- Wirtschaftspädagogik

Medien

Personen in dieser Berufswelt sind fasziniert von der Möglichkeit, Menschen mit Informationen zu versorgen und zu unterhalten. Sie möchten Teil einer Branche sein, die wie kaum eine andere im Mittelpunkt der Aufmerksamkeit steht, in der sich einerseits Glanz, Glamour und Skandale, Aufstiege und Abstürze in rasantem Tempo abwechseln, in der andererseits aber auch seriös und tagesaktuell informiert und fundiert aufgeklärt wird. Es gibt unterschiedlichste berufliche Tätigkeiten in der Medienbranche: Moderation, Redaktion, Schauspiel, Regie, Reportage, Journalismus, aber auch Kamera, Tontechnik, Bühnenbild und -technik, Beleuchtung, Ausstattung, Maske, Requisite, Eventmanagement und Mediendesign. Besonders geeignet für diese Berufswelt sind flexible, spontane, stressresistente Menschen, die mit hohem Arbeitstempo und Multitasking gut zurecht kommen. Schnelle, häufige Ortswechsel, Zeitdruck und ungewöhnliche Arbeitszeiten gehören hier ebenso zum Alltag wie bemerkenswerte Erfolgserlebnisse.

Berufsausbildung

Typisch für diese Berufswelt

- Informationen verbreiten
- über das Weltgeschehen berichten
- Menschen unterhalten
- ein Theaterstück aufführen
- an einer Filmproduktion mitwirken
- Prominente begleiten und darüber schreiben
- Konzerte planen und organisieren
- auf der Bühne stehen
- große Events technisch umsetzen
- Räume einrichten und gestalten
- Schauspieler*innen ausstatten
- vor anderen singen und tanzen
- Nachrichten schreiben und vortragen

TOP 2 Eigenschaftswelten

- Interaktion
- ME-Power

TOP 2 Eigenschaften

- Kultur, Entertainment
- Kommunikationsfähigkeit

Studium Uni

Typisch für diese Berufswelt

- Regie führen
- Filme drehen
- Reportagen erstellen
- die Entwicklung der Medien erforschen
- kritisch berichten
- im Rampenlicht stehen
- Serien produzieren
- im Redaktionsteam einer Zeitung arbeiten
- ein Theaterstück auf die Bühne bringen
- Interviews führen
- Liveberichterstattung planen und umsetzen
- eine Kunstaussstellung medial aufbereiten

TOP 2 Kompetenzwelten

- Digitale Medienkompetenzen
- Kognitive Arbeitskompetenzen

TOP 2 Kompetenzen

- Medienkompetenz
- Sprachverständnis, Wortschatz

Ausbildungsberufe

- Assistent*in -Medientechnik
- Eventmanager*in
- Maskenbildner*in
- Mediengestalter*in -Bild u. Ton
- Veranstaltungskaufmann/-frau

Studiengänge

- Eventmanagement
- Film-/Fernsehproduktion
- Medien-/Multimediatechnik
- Veranstaltungstechnik

Weitere Berufe (Auswahl)

- Artist*in
- Assistent*in -Medieninformatik
- Bühnenmaler*in u. Bühnenplastiker*in
- Bühnentänzer*in
- Designer*in - Foto/Grafik/Kommunikationsdesign
- Fachkraft - Veranstaltungstechnik
- Fachpraktiker*in -medientechn. Druck (f. Menschen mit Behinderung)
- Foto- u. medientechn. Assistent*in
- Fotograf*in
- Fotomedienfachmann/-frau
- Journalist*in
- Kaufmann/-frau -audiovisuelle Medien
- Mediengestalter*in -Digital u. Print
- Medienkaufmann/-frau
- Medientechnologie/-technologin
- Moderator*in
- Raumausstatter*in
- Raumausstatterwerker*in (f. Menschen mit Behinderung)
- Schauspieler*in
- Tischler*in

Weitere Studiengänge (Auswahl)

- Computervisualistik
- Dirigieren/Chorleitung
- Film-/Fernsehkamera
- Gamedesign/Interactiondesign
- Gesang
- Journalistik
- Kommunikationsdesign/Visuelle Kommunikation
- Korrepetition/Liedgestaltung
- Medien-/Multimediatechnik
- Mediendesign/-kunst
- Medieninformatik
- Medienwirtschaft/-management
- Medienwissenschaft
- Musiktheater/Musical
- Public Relations/Kommunikationsmanagement
- Schauspiel
- Szenografie
- Tanz
- Ton-/Bildtechnik
- Veranstaltungstechnik

Kultur

Personen in dieser Berufswelt gehen den Dingen gerne auf den Grund oder arbeiten mit und für Menschen, die dies tun. Sie beschäftigen sich mit geistes- und sozialwissenschaftlichen, philosophischen, historischen und politischen Fragen und informieren sich gerne über neue Erkenntnisse und Entdeckungen. Meist war Lesen schon immer eine ihrer Lieblingsbeschäftigungen. Sie nehmen sich Zeit, wenn irgend möglich, konzentrieren sich, weil sie wissen, dass ihre Arbeit verantwortungsvoll ist, exakt, korrekt und vollständig sein muss. In ihrem Bereich gilt es, Oberflächlichkeiten zu vermeiden. Die professionelle Beschäftigung mit eigenen Gedanken oder den Gedanken anderer erfordert Konzentration, Tiefe und Wertschätzung. Die Auseinandersetzung mit Literatur, Geschichte, Fremdsprachen, Gesellschaft, Philosophie, Soziologie oder Pädagogik erfordert intensives Studium, geduldige Recherche und plausible Schlussfolgerungen. Expert*inn*en auf diesem Gebiet zeichnen sich oft durch Neugier, Forschergeist, intellektuellen Anspruch, Scharfsinn und Beharrlichkeit aus.

Berufsausbildung

Typisch für diese Berufswelt

- viele Bücher lesen
- in Bibliotheken und Buchereien arbeiten
- in einem Museum arbeiten
- eine Buchhandlung betreiben
- Archive verwalten, z.B. von Galerien und Museen
- Texte übersetzen
- Philosophische und zeitkritische Texte lesen
- sich für Gesellschaft und Geschichte interessieren
- geduldig und genau arbeiten
- sich mit Themen intensiv beschäftigen
- schwierige Texte lesen und verstehen
- am Theater arbeiten
- eine Buchmesse organisieren

TOP 2 Eigenschaftswelten

- ME-Power
- Feinsinn

TOP 2 Eigenschaften

- Strukturiertheit
- Gewissenhaftigkeit

Ausbildungsberufe

- Beamter/Beamtin -Archivdienst
- Buchhändler*in
- Patentanwaltsfachangestellte*

Weitere Berufe (Auswahl)

- Assistent*in -naturkundl. Museen/Forschungsinstitute
- Beamter/Beamtin -Justizdienst
- Dolmetscher*in/Übersetzer*in
- Fachangestellte*r -Medien-/Info. Dienste -Bibliothek
- Fachangestellte*r -Medien-/Info. Dienste -Info. u. Doku.
- Fachangestellte*r -Medien-/Info. Dienste -Med. Doku.
- Fachlehrer*in -musisch-techn. Fächer
- Rechtsanwaltsfachangestellte*
- Schauspieler*in

Studium Uni

Typisch für diese Berufswelt

- viele Bücher lesen
- Bibliotheken und Buchereien organisieren
- für ein Museum arbeiten
- eine Buchhandlung betreiben
- Archive verwalten, z.B. von Galerien und Museen
- alte Schriften analysieren
- zeit- und gesellschaftskritische Texte formulieren
- geschichtliche Betrachtungen anstellen
- sich intellektuell mit Themen der Gegenwart beschäftigen
- ein Theaterstück schreiben
- archäologische Ausgrabungen machen
- Kulturpolitik kommentieren und mitgestalten
- Ausstellungen kuratieren

TOP 2 Kompetenzwelten

- Sprachliche Kompetenzen
- Digitale Medienkompetenzen

TOP 2 Kompetenzen

- Sprachverständnis, Wortschatz
- Qualitätserkennung

Studiengänge

- Jura
- Philosophie/Ethik
- Theaterwissenschaft

Weitere Studiengänge (Auswahl)

- Afrikanistik
- Allg. u. vergl. Kulturwissenschaft
- Allg. u. vergl. Literaturwissenschaft
- Allg. u. vergl. Sprachwissenschaft
- Archäologie
- Architektur
- Bibliothekswissenschaft/Informationswissenschaft
- Digitale Geisteswissenschaft/Computerphilologie
- Ethnologie
- Figurentheater
- Gender Studies
- Geschichte
- Interkulturelle Kommunikation
- Interkulturelle Studien
- Journalistik
- Klassische Philologie
- Kunstgeschichte
- Kunstwissenschaft
- Museologie
- Musikwissenschaft
- Politikwissenschaft
- Religionswissenschaft
- Sozial-/Kulturanthropologie
- Sozialwissenschaften
- Wirtschaftspsychologie

Informatik

Personen in dieser Berufswelt geben ihren Laptop nur ungern aus der Hand. Sie beschäftigen sich schon lange mit Programmierung und der Anwendung verschiedenster Programme. Oft lieben sie gute Computerspiele, aber sie sind auch in der Lage, selbst Spiele zu entwickeln, Computer zu konfigurieren, Netzwerke zu installieren und Sicherheitslücken zu schließen. Sie kennen eine oder mehrere Programmiersprachen, programmieren und betreiben oft schon Webseiten und Webshops. Als Experten entwickeln sie Software aller Art, setzen Inhalte multimedial um, konzipieren und animieren, installieren Netzwerke in Unternehmen, entwerfen und programmieren auch komplexe Anwendungen und entwickeln Sicherheitssysteme für sensible Wirtschaftsbereiche wie Banken, Behörden und Versicherungen.

Berufsausbildung

Typisch für diese Berufswelt

- sich mit Programmiersprachen beschäftigen
- Computer vernetzen
- Netzwerke einrichten und betreuen
- Kund*inn*en zum Computerkauf beraten
- Datensicherheit überprüfen
- spezielle Anwendungen für Unternehmen programmieren
- "Erste Hilfe" für Computerprobleme anbieten
- Große Industrieanlagen ans Netz anbinden
- Mitarbeitende eines Unternehmens zu einer Software schulen
- Nutzer*innen-Daten analysieren und auswerten
- Fachbücher in Englisch lesen
- Unternehmen vor Hackerangriffen schützen
- Rechner nach bestimmten Bedürfnissen von Kund*inn*en zusammenstellen
- knifflige Logikaufgaben lieben

TOP 2 Eigenschaftswelten

- Agilität
- ME-Power

TOP 2 Eigenschaften

- Selbstständigkeit
- Offenheit für Neues

Ausbildungsberufe

- Assistent*in -Informatik
- Fachinformatiker*in -Anwendungsentwicklung
- Informationselektroniker*in
- Mathematisch-techn. Softwareentwickler*in

Weitere Berufe (Auswahl)

- Assistent*in -Medieninformatik
- Assistent*in - Wirtschaftsinformatik
- Elektroniker*in - Informations-/Systemtechnik
- Fachberater*in -Integrierte Systeme
- Fachberater*in - Softwaretechniken
- Fachinformatiker*in - Daten-/Prozessanalyse
- Fachinformatiker*in - Systemintegration
- Gamedesigner*in

Studium Uni

Typisch für diese Berufswelt

- Software für alle Lebens- und Arbeitsbereiche programmieren
- Apps entwickeln
- mehrere Programmiersprachen beherrschen
- extrem gut logisch denken
- komplexe Aufgaben lösen
- Sicherheitssysteme von Firmen auf die Probe stellen
- Computerspiele designen und programmieren
- Unternehmen digital vernetzen
- Anlagen und Produktionen fit machen für die Industrie 4.0
- Industrieroboter programmieren
- künstliche Intelligenz erforschen und integrieren
- Smart Homes weiterentwickeln
- selbstfahrende, vernetzte Autos entwickeln

TOP 2 Kompetenzwelten

- MINT-Kompetenzen
- Digitale Medienkompetenzen

TOP 2 Kompetenzen

- IT-Bezug, Informatik
- Digitale Kompetenz

Studiengänge

- Bioinformatik
- Gamedesign/Interactiondesign
- Ingenieurinformatik/Computational Engineering
- Medizinische Informatik
- Wirtschaftsinformatik

Weitere Studiengänge (Auswahl)

- Computerlinguistik
- Computermathematik
- Computervisualistik
- Fahrzeuginformatik/-elektronik
- Informatik
- Informationsmanagement
- IT-Management
- IT-Sicherheit
- Medieninformatik
- Rechnergest. Naturwissenschaft/Computational Science
- Softwaretechnik
- Statistik
- Technische Informatik
- Umweltinformatik
- Vermessungstechnik/Geoinformatik
- Verwaltungsinformatik

Sport

Personen in dieser Berufswelt sind fasziniert von der Welt des Sports. Sie haben Freude an der sportlichen Bewegung, sind mit Sportarten vertraut und meist selbst aktiv. Sie haben den Wunsch, im Bereich Sport beruflich zu arbeiten. Man kann, muss aber dabei nicht selbst Spitzensportler*in sein. Wenn Begeisterung und Interesse hoch sind, bieten sich rund um die Sportwelt viele berufliche Möglichkeiten: Im Leistungssport, als Trainer*in, Übungsleiter*in oder Sportlehrer*in, im Sportjournalismus, der Sportmedizin oder im Fitnessbereich. Wer sportliche Action möchte, findet sie auch bei der Polizei, der Bundeswehr, bei den Rettungsdiensten, auf dem Bau, bei der Gebäudereinigung, Möbeltransporten und in vielen Handwerksberufen.

Berufsausbildung

Typisch für diese Berufswelt

- die eigene körperliche Fitness verbessern
- sich in einer bestimmten Sportart weiter verbessern
- ein Fitnessstudio betreiben
- Ernährungs- und Fitnessberatung anbieten
- sich auf sportliche Wettbewerbe vorbereiten
- sich in Sportmethodik und -didaktik weiterbilden
- andere in einer Sportart trainieren
- über Sportveranstaltungen berichten
- Menschen nach Sportunfällen medizinisch betreuen
- medizinische Massagen anbieten
- als Bademeister*in arbeiten
- auf der Bühne professionell tanzen
- Sportpferde betreuen
- Gymnastikkurse anbieten

TOP 2 Eigenschaftswelten

- ME-Power
- Interaktion

TOP 2 Eigenschaften

- Leistungsmotivation
- Strukturiertheit

Ausbildungsberufe

- Dachdecker*in
- Fachkraft -Möbel-/Küchen-/Umzugsservice
- Pferdewirt*in -Klass. Reitausbildung
- Sport- u. Fitnesskaufmann/-frau
- Sportlehrer*in

Weitere Berufe (Auswahl)

- Artist*in
- Asphaltbauer*in
- Bühnentänzer*in
- Fachangestellte*r - Bäderbetriebe
- Fachpraktiker*in - Möbel-/Küchen-/Umzugsservice (f. Menschen mit Behinderung)
- Gärtner*in - Garten-/Landschaftsbau
- Gebäudereiniger*in
- Gymnastiklehrer*in
- Holzmechaniker*in
- Klempner*in
- Masseur*in u. med. Bademeister*in
- Pferdewirt*in -Pferderennen
- Pferdewirt*in -Spezialreitwesen
- Physiotherapeut*in
- Sportassistent*in
- Sportfachmann/-frau
- Straßenwärter*in
- Tanzlehrer*in
- Tischler*in

Studium Uni

Typisch für diese Berufswelt

- Leistungssportler*innen psychologisch betreuen
- Trainingsmethoden verbessern
- Techniken von Sportarten weiterentwickeln
- sportliche Hilfsmittel, z.B. Tennisschläger, Fußball u.a., weiterentwickeln
- Sportereignisse kommentieren
- Sportverletzungen behandeln
- Sportmannschaften medizinisch betreuen
- Prothesen für Paralympioniken konstruieren
- Sportveranstaltungen organisieren und managen
- Übertragungen von sportlichen Ereignissen durchführen
- Sport unterrichten
- Bewegung und Leistungssteigerung erforschen
- Dopingtests entwickeln

TOP 2 Kompetenzwelten

- Kognitive Arbeitskompetenzen
- MINT-Kompetenzen

TOP 2 Kompetenzen

- Konzentration
- Räumliches Denken

Studiengänge

- Gesundheitssport
- Lehramt
- Sport u. Leistung
- Sporttechnik
- Tanz

Weitere Studiengänge (Auswahl)

- Eurythmie
- Physiotherapie
- Sport u. Bewegungsvermittlung in Freizeit- u. Breitensport
- Sport u. Gesundheit
- Sportjournalismus
- Sportmanagement u. Sportkommunikation
- Sportmanagement/-ökonomie
- Sportpsychologie
- Sportwissenschaft

Werbung

Personen in dieser Berufswelt sind oft kreativ, kommunikativ und unkonventionell. Sie interessieren sich für den Zeitgeist, für Trends und Lebensstile, wollen und können aber auch mit Statistik und Marktanalyse umgehen. Ihr Ziel ist es, Produkte zu vermarkten und zu verkaufen. Dazu gehört zum Beispiel, einen Werbeetat zu planen und einzusetzen, Texte, Logos, Webseiten, Social Media Auftritte, Visitenkarten, Briefpapier, Broschüren, Plakate und Messestände oder einen Fernsehspot zu entwickeln und umzusetzen. Werbeprofis erkennen sehr schnell die so genannte „corporate identity“ eines Unternehmens, Voraussetzung für eine passende Werbestrategie. Einige spezialisieren sich dabei auf das künstlerische Zeichnen, andere auf multimediale Präsentationen und Animationen, und manche auf die Arbeit im Tonstudio oder am Set für Filmaufnahmen.

Berufsausbildung

Typisch für diese Berufswelt

- Werbekampagnen umsetzen
- Anzeigen gestalten
- Social Media Kanäle betreiben
- Facebook- und Google-Werbung schalten
- mit Kunden kommunizieren
- Kundenservice und -support anbieten
- Werbetexte und -bilder grafisch gestalten
- Werbeausgaben kalkulieren
- Produkte fotografieren und beschreiben
- Flyer und Broschüren professionell gestalten
- Newsletter bauen und verschicken
- sich mit verschiedenen Kundengruppen beschäftigen
- digitales Marketing umsetzen

TOP 2 Eigenschaftswelten

- Interaktion
- Agilität

TOP 2 Eigenschaften

- Kreativität
- Kommunikationsfähigkeit

Ausbildungsberufe

- Designer*in -Foto/Grafik/Kommunikationsdesign
- Fotograf*in
- Gestalter*in für visuelles Marketing
- Mediengestalter*in -Digital u. Print

Weitere Berufe (Auswahl)

- Assistent*in -Medientechnik
- Betriebswirt*in -allg. Betriebswirtschaft
- Foto- u. medientechn. Assistent*in
- Fotomedienfachmann/-frau
- Kaufmann/-frau -audiovisuelle Medien
- Kaufmann/-frau - Dialogmarketing
- Maskenbildner*in
- Mediengestalter*in -Bild u. Ton
- Medienkaufmann/-frau
- Servicefachkraft - Dialogmarketing
- Tourismuskaufmann/-frau
- Verkaufsfachmann/-frau

Studium Uni

Typisch für diese Berufswelt

- Werbekampagnen konzipieren
- Zielgruppen definieren
- Social Media Kampagnen planen und durchführen
- Werbematerialien entwerfen
- eine Produktvermarktung planen und kalkulieren
- eine Marke aufbauen
- Firmenlogos entwickeln
- zielgruppengerechte Ansprache definieren
- Werbetexte schreiben
- Imagebilder und -texte erstellen
- eine Kommunikationsstrategie entwickeln
- Öffentlichkeitsarbeit organisieren und betreiben

TOP 2 Kompetenzwelten

- Digitale Medienkompetenzen
- Sprachliche Kompetenzen

TOP 2 Kompetenzen

- Sprachkreativität
- Medienkompetenz

Studiengänge

- Computervisualistik
- Marketing/Vertrieb
- Markt-/Kommunikationsforschung
- Mediendesign/-kunst
- Werbung/Marketingkommunikation

Weitere Studiengänge (Auswahl)

- Dienstleistungs- u. Servicemanagement
- Eventmanagement
- Film-/Fernsehproduktion
- Fotografie
- Gamedesign/Interactiondesign
- Journalistik
- Kommunikationspsychologie
- Kulturmanagement
- Public Relations/Kommunikationsmanagement
- Regionalmanagement
- Statistik
- Technischer Vertrieb
- Wirtschaftspsychologie

Soziales

Personen in dieser Berufswelt zeichnen sich durch ein ausgeprägtes Mitgefühl für andere Menschen und das Bedürfnis zu helfen aus. Das gilt besonders für Teile der Gesellschaft, die Unterstützung benötigen, zum Beispiel Kranke, Kinder, Senioren, Menschen mit Behinderung, Straffällige, Opfer von Straftaten oder ausländische Minderheiten. Sie haben den Wunsch, das Verständnis und die Fähigkeit, anderen in Notlagen zu helfen und professionelle Lösungen anzubieten, zum Beispiel durch Erziehung, Bildung, Betreuung, Beratung, Begleitung, Pflege oder Glaubensfragen. Erfolgreiche Menschen in sozialen Berufen sind strukturiert, kommunikativ, empathisch, mitfühlend, belastbar, emotional stabil, und in der Lage, die nötige Distanz zu ihrem Klientel zu halten.

Berufsausbildung

Typisch für diese Berufswelt

- professionell helfen
- pflegen und versorgen
- ein offenes Ohr haben
- beraten und unterstützen
- Kinder erziehen
- Schwächeren helfen
- Minderheiten Gehör verschaffen
- sich sozialpolitisch engagieren
- Senior*inn*en waschen, wickeln, füttern
- Kranke heilen und pflegen
- Unfallopfer versorgen
- retten, löschen, bergen
- Musik und Bewegung therapeutisch einsetzen
- weiterbilden und informieren
- Gebärdensprache lernen

Studium Uni

Typisch für diese Berufswelt

- sich mit Erziehung und Bildung beschäftigen
- soziale Arbeit leisten
- unterrichten und informieren
- beraten und unterstützen
- andere weiterbilden
- sich gesellschaftspolitisch engagieren
- ärztliche Hilfe leisten
- Integration und Inklusion fördern
- Coaching anbieten
- Musik und Bewegung therapeutisch nutzen
- Jugendliche in Ausbildung bringen
- Kunst therapeutisch einsetzen
- Seelsorge anbieten
- sich für Barrierefreiheit einsetzen

TOP 2 Eigenschaftswelten

- Interaktion
- ME-Power

TOP 2 Eigenschaften

- Kommunikationsfähigkeit
- Kontaktfreudigkeit

TOP 2 Kompetenzwelten

- Sprachliche Kompetenzen
- Digitale Medienkompetenzen

TOP 2 Kompetenzen

- Sprachverständnis, Wortschatz
- Medienkompetenz

Ausbildungsberufe

- Altenpfleger*in
- Gesundheits- u. Kinderkrankenpfleger*in
- Haus- u. Familienpfleger*in
- Notfallsanitäter*in
- Podologe/Podologin

Studiengänge

- Heilpädagogik
- Kunsttherapie
- Rehabilitations-/Sonderpädagogik
- Sanitäts- u. Rettungswesen
- Soziale Arbeit/Sozialpädagogik

Weitere Berufe (Auswahl)

- Altenpflegehelfer*in
- Ergotherapeut*in
- Erzieher*in
- Fachkraft -Pflegeassistenz
- Fachpraktiker*in -personenbez. Dienstleistungen (f. Menschen mit Behinderung)
- Flugbegleiter*in
- Gemeindehelfer*in
- Gesundheits- u. Krankenpfleger*in
- Hebamme/Entbindungspfleger
- Heilerziehungspfleger*in
- Logopäde/Logopädin
- Pflegefachmann/-frau
- Rettungssanitäter*in
- Sozialassistent*in
- Sozialpädagogische*r Assistent*in

Weitere Studiengänge (Auswahl)

- Beratung für Bildung/Beruf u. Beschäftigung
- Bundespolizei
- Coaching/Beratung/Supervision
- Dienstleistungs- u. Servicemanagement
- Gebärdensprachdolmetschen
- Gerontologie
- Gesundheitsförderung/-pädagogik
- Hebammenkunde
- Humanmedizin
- Interkulturelle Kommunikation
- Kriminaldienstlaufbahn
- Musiktherapie
- Psychologie
- Sozialmanagement
- Theaterpädagogik
- Waldorfpädagogik

Gesundheit

Personen in dieser Berufswelt interessieren sich für die Funktion und Erhaltung der Gesundheit des menschlichen Körpers. Sie wollen sich schwerpunktmäßig entweder der medizinischen Versorgung, der medizinischen Forschung, der Pflege, alternativen Heilmethoden oder der Ernährungs- und Gesundheitsberatung widmen. Manche konzentrieren sich auf die medizinische Heilung, andere auf Rehabilitation, Beratung oder Pflege. Etwa 300 Berufe erfasst dieser Bereich, von Arzt und Gesundheits- und Krankenpflegerin über Ernährungsberaterin und Fitnesstrainer bis zu Heilerziehungspfleger und Physiotherapeutin.

Berufsausbildung

Typisch für diese Berufswelt

- im Krankenhaus arbeiten
- Patient*inn*en medizinisch betreuen
- Rehabilitationskurse anbieten
- zu gesunder Ernährung beraten
- Patient*inn*en-Daten verwalten
- therapeutische Maßnahmen durchführen
- zuhören und beraten
- mit Senior*inn*en musizieren und spielen
- ältere Menschen füttern und waschen
- geeignete Sportkleidung verkaufen
- spezielle Speisen zubereiten
- Sprechübungen durchführen
- erste Hilfe am Unfallort leisten
- Geburtshilfe leisten
- ein Fitness-Studio leiten

TOP 2 Eigenschaftswelten

- Interaktion
- ME-Power

TOP 2 Eigenschaften

- Kommunikationsfähigkeit
- Gewissenhaftigkeit

Studium Uni

Typisch für diese Berufswelt

- Menschen heilen
- Operationen durchführen
- Medikamente entwickeln und testen
- Prothesen entwickeln
- zu Ernährungsmethoden forschen
- Menschen in Gesundheitsberufen ausbilden
- psychologische Testverfahren anwenden
- Diagnosen stellen
- eine Arztpraxis führen
- Tiere heilen und versorgen
- medizinische Untersuchungen durchführen
- ein Krankenhaus managen
- Erstversorgung am Unfallort übernehmen

TOP 2 Kompetenzwelten

- Kognitive Arbeitskompetenzen
- MINT-Kompetenzen

TOP 2 Kompetenzen

- Konzentration
- Planungskompetenz

Ausbildungsberufe

- Assistent*in -Gesundheits- u. Sozialwesen
- Medizinische*r Fachangestellte*r
- Tiermedizinische*r Fachangestellte*r

Studiengänge

- Gesundheits-/Rehabilitationspsychologie
- Humanmedizin
- Pflegemanagement/-wissenschaft
- Physiotherapie

Weitere Berufe (Auswahl)

- Atem-/Sprech- u. Stimmlehrer*in
- Beamter/Beamtin - Lebensmittelkontrolle
- Ergotherapeut*in
- Fachangestellte*r -Medien-/Info. Dienste -Med. Doku.
- Fachkraft -Hygieneüberwachung
- Fachkraft -Pflegeassistenz
- Fachpraktiker*in -personenbez. Dienstleistungen (f. Menschen mit Behinderung)
- Gesundheits- u. Kinderkrankenpfleger*in
- Gesundheits- u. Krankenpfleger*in
- Gymnastiklehrer*in
- Hebamme/Entbindungspfleger
- Heilerziehungspfleger*in
- Hörakustiker*in
- Kaufmann/-frau - Gesundheitswesen
- Logopäde/Logopädin
- Masseur*in u. med. Bademeister*in
- Med. Dokumentationsassistent*in
- Med. Sektions- u. Präparationsassistent*in
- Medizinisch-techn. Laboratoriumsassistent*in
- Medizinisch-techn. Radiologieassistent*in
- Notfallsanitäter*in
- Orthoptist*in
- Pflegefachmann/-frau
- Physiotherapeut*in
- Podologe/Podologin
- Zahnmedizinische*r Fachangestellte*r

Weitere Studiengänge (Auswahl)

- Dentalhygiene
- Eurythmie
- Gerontologie
- Gesundheits-/Rehabilitationspsychologie
- Gesundheitsförderung/-pädagogik
- Gesundheitssport
- Gesundheitswissenschaft
- Hebammenkunde
- Heilpädagogik
- Klinische Psychologie
- Kunsttherapie
- Logopädie/Sprachtherapie
- Medizin-/Pflegepädagogik
- Musiktherapie
- Psychologie
- Psychotherapie
- Rehabilitations-/Sonderpädagogik
- Rhetorik/Sprechwissenschaft
- Sportpsychologie
- Therapiewissenschaft
- Tiermedizin
- Zahnmedizin

Musik

Personen in dieser Berufswelt interessieren sich für Musik und machen meist auch aktiv Musik. Sie möchten beruflich mit musikalischen Themen zu tun haben, direkt, indem sie Musik praktizieren, unterrichten, komponieren, weiterentwickeln, vermitteln, lehren, oder indirekt, indem sie zur Musik forschen, Musiker*innen fördern und vermarkten, Streamingplattformen betreiben oder Instrumente bauen. Menschen, die auf diesem Gebiet Interesse, Begeisterung und Talente mitbringen, steht eine Vielzahl von Möglichkeiten offen: Als Instrumentalist*inn*en, Sänger*innen, Dirigent*innen und Komponist*innen aller Musikrichtungen, aber auch Tätigkeiten in Lehre, Therapie, Wissenschaft und Forschung, in Produktion, Tontechnik, Instrumentenbau, Verkauf und Beratung.

Berufsausbildung

Typisch für diese Berufswelt

- aktiv Musik machen
- ein Musikinstrument gut spielen
- Musik unterrichten
- anderen Musikinstrumente beibringen
- eine Musikgruppe, Orchester oder Kapelle leiten
- in einem Orchester spielen
- Musikinstrumente bauen
- auf der Bühne tanzen
- in der Kirche Orgel spielen
- vor Publikum musizieren
- mit Kindern Musik machen
- Musik pädagogisch einsetzen
- Kirchenmusik machen

TOP 2 Eigenschaftswelten

- Feinsinn
- Agilität

TOP 2 Eigenschaften

- Musik
- Kultur, Entertainment

Ausbildungsberufe

- Ensembleleiter*in
- Eventmanager*in
- Klavierbauer*in
- Musiklehrer*in

Weitere Berufe (Auswahl)

- Atem-/Sprech- u. Stimmlehrer*in
- Bogenmacher*in
- Bühnentänzer*in
- Erzieher*in
- Eventmanager*in
- Fachlehrer*in -musisch-techn. Fächer
- Fachunteroffizier*in - Militärmusik
- Geigenbauer*in
- Handzuginstrumentenbauer*in
- Heilerziehungspfleger*in
- Holzblasinstrumentenbauer*in
- Metallblasinstrumentenbauer*in
- Musiker*in -Kirchenmusik
- Musikfachhändler*in
- Orgelbauer*in
- Zupfinstrumentenmacher*in

Studium Uni

Typisch für diese Berufswelt

- aktiv professionell Musik machen
- Musik, z.B. in der Schule, unterrichten
- Musik therapeutisch einsetzen
- Musikgeschichte erforschen
- professionell im Orchester spielen
- im Tonstudio arbeiten
- Kirchenmusik machen
- Musik-Workshops geben
- in verschiedenen Ensembles spielen
- vor Publikum musizieren
- Musik komponieren
- sich mit Musiktheorie beschäftigen
- ein Konzert dirigieren
- auf der Bühne tanzen und singen

TOP 2 Kompetenzwelten

- Kognitive Arbeitskompetenzen
- Digitale Medienkompetenzen

TOP 2 Kompetenzen

- Konzentration
- Verarbeitungsgeschwindigkeit

Studiengänge

- Dirigieren/Chorleitung
- Jazz/Populärmusik
- Komposition
- Musiktherapie
- Ton-/Bildtechnik

Weitere Studiengänge (Auswahl)

- Alte Musik
- Gesang
- Instrumentalmusik
- Kirchenmusik
- Korrepetition/Liedgestaltung
- Musikinstrumentenbau
- Musikpädagogik
- Musiktheater/Musical
- Musikwissenschaft
- Neue u. zeitgenössische Musik
- Tanz

Technik

Personen in dieser Berufswelt interessieren sich für Maschinen, Materialbearbeitung und Technik. Oft beschäftigen sie sich schon schon seit langer Zeit mit dem Reparieren von Geräten und Maschinen, experimentieren, konstruieren, entwerfen, sägen, schrauben, feilen, löten, schweißen, verdrahten, vernetzen, bauen auseinander und wieder zusammen, und wollen wissen, wie technische Dinge funktionieren. Ob sie nun Tischler*innen, Techniker*innen, Landwirt*innen, Installateur*innen oder Ingenieur*innen werden: alle verbindet die Faszination darüber, wie der Mensch mit Hilfe der Technik Dinge entwerfen und bauen, vereinfachen, beschleunigen, verbessern, ja überhaupt erst möglich machen kann.

Berufsausbildung

Typisch für diese Berufswelt

- technische Dinge verstehen wollen
- Maschinen und Elektrogeräte reparieren
- technische Geräte auseinanderbauen und verstehen
- Wartung und Pflege von Maschinen
- Maschinen über Tablet programmieren und steuern
- Schaltkreise verstehen und installieren
- Computer vernetzen und administrieren
- Diagnosesoftware einsetzen, z. B. bei Industrieanlagen und Autos
- Elektroantriebe verstehen und bauen
- öffentliche Systeme wie Stromversorgung und Verkehr überwachen
- Smart Homes technisch ausrüsten
- Kund*inn*en zur Energieeffizienz beraten
- Solarzellen auf Häusern installieren

TOP 2 Eigenschaftswelten

- Agilität
- ME-Power

TOP 2 Eigenschaften

- Gewissenhaftigkeit
- Lernbereitschaft

Studium Uni

Typisch für diese Berufswelt

- zur Energieeffizienz forschen
- neue Smartphones entwickeln
- Elektrofahrzeuge konstruieren
- Wirkungsgrad von Solarzellen verbessern
- Windkraftanlagen der Zukunft entwickeln
- Speicherkapazität von Batterien steigern
- nachhaltige synthetische Eratzkraftstoffe entwickeln
- CO2-Einsparungen bei energieintensiven Anlagen vergrößern
- Reichweite von Elektroautos erhöhen
- neue Kameras entwickeln
- Industrieroboter konstruieren und bauen
- Künstliche Intelligenz in Maschinen integrieren
- organische Materialien, z. B. Spinnfäden, technisch nachbauen

TOP 2 Kompetenzwelten

- MINT-Kompetenzen
- Kognitive Arbeitskompetenzen

TOP 2 Kompetenzen

- Rechnen, Umgang mit Zahlen
- Praktisch-technisches Verständnis

Ausbildungsberufe

- Elektroniker*in -Energie-/Gebäudetechnik
- Industrieelektriker*in
- Kraftfahrzeugmechatroniker*in
- Zerspanungsmechaniker*in
- Zweiradmechatroniker*in

Studiengänge

- Automatisierungstechnik
- Maschinentechnik
- Medizinische Technik
- Vermessungstechnik/Geoinformatik

Weitere Berufe (Auswahl)

- Assistent*in -Medientechnik
- Automatenfachmann/-frau
- Baugeräteführer*in
- Behälter- u. Apparatebauer*in
- Betriebswirt*in -Textil
- Elektroanlagenmonteur*in
- Elektroniker*in -Automatisierungstechnik
- Elektroniker*in -Betriebstechnik
- Elektroniker*in -Gebäude-/Infrastruktursysteme
- Elektroniker*in -Geräte/Systeme
- Elektroniker*in -Informations-/Systemtechnik
- Elektroniker*in -Informations-/Telekommunikationstechnik
- Fachkraft -Straßen-/Verkehrstechnik
- Fachkraft -Wasserversorgungstechnik
- Fachpraktiker*in -Baugruppenmechanik (f. Menschen mit Behinderung)
- Fachpraktiker*in -elektr. Geräte u. Systeme (f. Menschen mit Behinderung)
- Fachpraktiker*in -Elektroniker (f. Menschen mit Behinderung)
- Fertigungsmechaniker*in
- Fluggeräteelektroniker*in
- Mechatroniker*in -Kältetechnik
- Techn. Assistent*in -Elektronik/Datentechnik
- Techn. Assistent*in -med. Gerätetechnik
- Techn. Betriebswirt*in -Handwerk

Weitere Studiengänge (Auswahl)

- Bautechnik
- Biomechanik
- Chemieingenieurwesen
- Fahrzeugtechnik
- Film-/Fernsehkamera
- Gebäudetechnik/Gebäudeenergieetechnik
- Geotechnologie
- Hörtechnik/Audiologie
- Informations-/Kommunikationstechnik
- Ingenieurwissenschaft
- Kunststofftechnik
- Medien-/Multimediatechnik
- Pharmatechnik
- Physikingenieurwesen
- Produktionstechnik
- Rohstoffingenieurwesen
- Softwaretechnik
- Sporttechnik
- Technologie der Kosmetika u. Waschmittel
- Technomathematik
- Ton-/Bildtechnik
- Umweltschutz/Umwelttechnik
- Verfahrenstechnik

Kunst

Personen in dieser Berufswelt besitzen als Grundtalente eine ausgeprägte Wahrnehmung, ein Gespür für Ästhetik und ein überdurchschnittliches Auge-Hand-Geschick. In vielen Fällen wurde von anderen oder durch sie selbst schon früh eine zeichnerische, handwerkliche oder gestalterische Begabung, eine "künstlerische Ader" festgestellt. Sie besitzen eine schöpferische Energie, die sie in Zeichnungen, Gemälden, Skulpturen, Möbelstücken, Fotos, Installationen oder multimedial umsetzen, oft ästhetisch, oft auch alltagstauglich und nützlich, aber nicht selten auch zeitkritisch, progressiv und provokativ. Das romantische Ideal des ungebundenen, abgehobenen, künstlerischen Genies ist weitgehend dem oder der gut vernetzten, kreativen, oft durchaus geschäftstüchtigen Kunsthandwerker*in, Maler*in, Fotografen/Fotografin oder Aktionskünstler*in gewichen. Menschen in dieser Berufswelt Kunst entspringen den Kunstakademien und Kunsthochschulen, können aber genauso aus dem Schreiner- und Metallhandwerk, der Fotografie oder dem Mediendesign kommen. Ein Quereinstieg ist aber im Grunde aus jedem Bereich möglich. Entscheidend ist, eine eigene Ausdrucksform und Identität zu finden.

Berufsausbildung

Typisch für diese Berufswelt

- Schmuck entwerfen
- Kleidung entwerfen und schneiden
- Innenräume gestalten
- Gebrauchsgegenstände designen
- fotografieren
- Häuser farblich gestalten
- Möbel entwerfen und bauen
- in einer Galerie arbeiten
- Skulpturen erschaffen
- Fotos bearbeiten
- in einem Kunstmuseum arbeiten
- bei einem Auktionshaus arbeiten
- Mode entwerfen

TOP 2 Eigenschaftswelten

- Feinsinn
- Agilität

TOP 2 Eigenschaften

- Kunst, Ästhetik
- Kreativität

Ausbildungsberufe

- Assistent*in -Innenarchitektur
- Buchbinder*in
- Florist*in
- Maler*in u. Lackierer*in
- Mediengestalter*in -Digital u. Print

Weitere Berufe (Auswahl)

- Änderungsschneider*in
- Assistent*in -Innenarchitektur
- Assistent*in -Produktdesign
- Bäcker*in
- Bogenmacher*in
- Bootsbauer*in
- Bühnenmaler*in u. Bühnenplastiker*in
- Designer*in - Foto/Grafik/Kommunikationsdesign
- Drechsler*in
- Fliesen-/Platten-/Mosaikleger*in
- Friseur*in
- Glas-/Porzellanmaler*in
- Goldschmied*in
- Graveur*in
- Holzbildhauer*in
- Holzspielzeugmacher*in
- Keramiker*in
- Klempner*in
- Koch/Köchin
- Konditor*in
- Kosmetiker*in
- Maskenbildner*in
- Raumausstatter*in
- Raumausstatterwerker*in (f. Menschen mit Behinderung)
- Schmuckwerker*in (f. Menschen mit Behinderung)
- Textil- u. Modenäher*in
- Textilgestalter*in im Handwerk
- Tischler*in
- Uhrmacher*in
- Vergolder*in

Studium Uni

Typisch für diese Berufswelt

- malen und zeichnen
- Gebrauchsgegenstände designen
- Skulpturen anfertigen
- Videokunst gestalten
- Bühnenbilder gestalten
- das Aussehen von Computerspielen entwerfen
- Gebäude entwerfen
- Mode entwerfen und präsentieren
- Kunstgeschichte erforschen
- Film- und Fernsehsets ausstatten
- Produkte designen
- eine Galerie betreiben

TOP 2 Kompetenzwelten

- Kognitive Arbeitskompetenzen
- Digitale Medienkompetenzen

TOP 2 Kompetenzen

- Konzentration
- Praktisch-technisches Verständnis

Studiengänge

- Bildende Künste
- Innenarchitektur
- Konservierung/Restaurierung
- Mediendesign/-kunst
- Schmuckdesign

Weitere Studiengänge (Auswahl)

- Architektur
- Audio/Sounddesign
- Ausstellungsdesign
- Computervisualistik
- Denkmalpflege
- Design
- Film-/Fernsehproduktion
- Fotografie
- Gamedesign/Interactiondesign
- Konservierung/Restaurierung
- Kunsttherapie
- Maskenbild
- Modedesign
- Museologie
- Produkt-/Industriedesign
- Produktentwicklung
- Szenografie
- Tanz
- Textildesign

Naturwissenschaft

Personen in dieser Berufswelt begnügen sich nicht damit, die Dinge so zu sehen, wie sie uns erscheinen, und es dabei zu belassen. Sie wollen einen Blick hinter die Kulissen der Welt und ihrer Phänomene werfen, sie erforschen, verstehen und beherrschen. Menschen in der Berufswelt Naturwissenschaft, also aus den Bereichen Physik, Mathematik, Ingenieurwesen, Biologie, Chemie, Meteorologie, Medizin, Pharmazie und Psychologie, arbeiten auf vielen Gebieten: Sie versuchen, Naturkatastrophen vorherzusagen, werten Daten aus, prüfen, messen und testen, arbeiten in den Rechenzentren von Versicherungen, suchen nach neuen Medikamenten oder stellen sie her, beraten zu nachhaltigen Energiequellen. Sie horchen tief ins Weltall, entschlüsseln Gene, beobachten Tierverhalten und erstellen Wirtschaftsprognosen, sie analysieren Proben, sichern die Produktionsqualität und messen Inhaltsstoffe.

Berufsausbildung

Typisch für diese Berufswelt

- Laborwerte prüfen
- Materialien auf Qualität testen
- Zutaten für ein Medikament zusammenstellen
- Versuche an Pflanzen und Tieren durchführen
- PCR-Tests durchführen
- mit Bunsenbrenner und Mikroskop arbeiten
- Versuchsreihen in Excel-Tabellen eingeben
- Umweltdaten sammeln, z.B. Abgaswerte
- mit Kittel und Schutzbrille arbeiten
- Statistiken lesen
- mit Zahlen arbeiten, viel rechnen
- Rohstoffe für Lebensmittel auf Qualität prüfen
- Materialien auf ihren Zustand hin prüfen

TOP 2 Eigenschaftswelten

- ME-Power
- Agilität

TOP 2 Eigenschaften

- Naturempfinden
- Strukturiertheit

Ausbildungsberufe

- Baustoffprüfer*in
- Biologielaborant*in
- Pharmakant*in
- Präparationstechn. Assistent*in
- Zahntechniker*in

Weitere Berufe (Auswahl)

- Assistent*in -Geovisualisierung
- Beamter/Beamtin - Lebensmittelkontrolle
- Chemiekant*in
- Chemielaborant*in
- Chemisch-techn. Assistent*in
- Fachkraft -Abwassertechnik
- Fachkraft -Hygieneüberwachung
- Fachkraft - Wasserversorgungstechnik
- Geomatiker*in
- Hörakustiker*in
- Lacklaborant*in
- Landwirtschaftl.-techn. Assistent*in
- Milchwirtschaftl. Laborant*in
- Orthoptist*in
- Pflanzentechnologie/-technologin
- Pharmazeutisch-kfm. Angestellte*r
- Pharmazeutisch-techn. Assistent*in
- Physikalisch-techn. Assistent*in
- Physiklaborant*in
- Produktionsfachkraft -Chemie
- Prüftechnologe/-technologin
- Techn. Assistent*in - Metallografie/Werkstoffkunde
- Techn. Assistent*in -naturkundl. Museen/Forschungsinstitute
- Textillaborant*in
- Tiermedizinische*r Fachangestellte*r
- Umweltschutztechn. Assistent*in
- Werkstoffprüfer*in
- Winzer*in
- Zahnmedizinische*r Fachangestellte*r
- Zytologieassistent*in

Studium Uni

Typisch für diese Berufswelt

- naturwissenschaftliche Versuche konzipieren und durchführen
- Experimente entwickeln und begleiten
- Tiere und Pflanzen erforschen
- Wetterphänomene beobachten und interpretieren
- Medikamente entwickeln und herstellen
- physikalisch und mathematisch denken
- anspruchsvolle Rechnungen durchführen
- die Entstehung des Weltalls erforschen
- nach Heilmethoden für Krankheiten suchen
- alternative Energiequellen entwickeln und testen
- Klimaveränderungen messen und dokumentieren
- Industrieroboter konzipieren und bauen
- Werkstoffe der Zukunft entwickeln

TOP 2 Kompetenzwelten

- MINT-Kompetenzen
- Digitale Medienkompetenzen

TOP 2 Kompetenzen

- Rechnen, Umgang mit Zahlen
- Logisches Denken

Studiengänge

- Angewandte Naturwissenschaft
- Geoökologie
- Mathematik
- Robotik/Autonome Systeme

Weitere Studiengänge (Auswahl)

- Agrarbiologie
- Augenoptik/Optomietrie
- Bauphysik
- Biochemie
- Biologie
- Biomathematik
- Biomedizin
- Bionik
- Biophysik
- Chemie
- Chemische Biologie
- Computermathematik
- Geografie
- Geoökologie
- Geowissenschaften
- Ingenieurwissenschaft
- Klinische Forschung/Arzneimittelzulassung
- Lebensmittelchemie
- Mathematik
- Medizinische Physik
- Meteorologie
- Molekularwissenschaft
- Nanowissenschaft
- Neurowissenschaft
- Pharmazie
- Physik
- Physikingenieurwesen
- Polymerwissenschaft
- Rohstoffingenieurwesen
- Tiermedizin